

## 為什麼地圖會變形呢？

目前我們大部分使用的地圖是按照由地理學家麥卡托所提出的「麥卡托投影法」所畫成的，用這個方法畫出來的地圖可以在一個長方形的平面上，經線跟緯線在任何位置都會呈現垂直相交，可以保持正確的方向。這對於以前水手們非常重要，所以航海地圖都是採用這種方式繪製而成的。

地球是一個圓型的球體，所以當畫成平面地圖的時候，就會出現變形的情况。有些國家的土地就會變得比實際上看起來還大！原本在頂端的北極點和南極點被拉成了一條線，所以靠近南北兩極的鄰近國家面積就被放大了。例如：靠近北極的俄羅斯，它的國土面積大概約1700萬平方公里，但是在地圖上卻看起來比整個非洲還要大很多，而整個非洲的面積可是有3000萬平方公里喔！

這就是為什麼照片中大哥哥的頭髮跟下巴會變形的原因了，因為照片也採用了麥卡托投影法的關係喔！

如果有興趣知道實際國家的大小的話，可以掃描QR code，透過這一個「互動地圖」，就可以發現麥卡托投影法如何扭曲不同國家的大小了。

★ 互動地圖：



資料參考來源 → <https://hk.thenewslens.com/article/56120>